

Регламент неофициального Закрытого Чемпионата по боулингу на первенство сервера
www.auto.ru “Auto.ru Bowling Closed VIII”

1. Общие положения и определения.

1.1. Соревнование организовано по инициативе конференции “Боулинг на AUTO.RU”

1.2. Чемпионат является закрытым лично-командным любительским соревнованием по боулингу.

1.3. Соревнование проводится в соответствии с данным Регламентом и правилами игры в боулинг.

1.4. Определения и термины:

фрейм - один из десяти возможных подходов к дорожке;

игра - состоит из 10 фреймов;

турнир - проходит 10 раз в сезон, состоит из 4 игр для каждого игрока каждой команды, сезон 2011-2012 года – с сентября 2011 года по июнь 2012 года.

2. Организация и судейство

2.1. Организаторы соревнования: конференция «боулинг» сервера www.auto.ru, представленные физическими лицами: Евликовым Юрием (YuryE) и Чебушевым Алексеем (Штурман)

2.2. Судейство соревнования осуществляется Главным судьёй, назначаемым Организаторами.

2.3. Все решения по поводу результатов полностью находятся в компетенции Главного судьи. Главный судья принимает окончательное решение в любых нештатных и неосвещённых или неоднозначно освещённых настоящим Регламентом ситуаций.

2.4. Результаты соревнования подсчитываются и оглашаются сразу после проведения турнира. Награждение проводится после оглашения результатов.

2.5. Награждение по итогам всего Чемпионата проводится на турнире Кубок Юга, проводимый по результатам чемпионата в июне месяце.

3. График и место проведения турниров

3.1. Каждый тур проводится в первой половине месяца. Исключения составляют январь, май.

3.2. Точный срок, время и место проведения очередного турнира назначают организаторы как правило, не позднее, чем за две недели до его проведения.

3.3. Место проведения турнира выбирается организаторами и согласовывается с его участниками.

3.4. Предварительные даты и место проведения туров

1 тур: Запись 7 сентября. Турнир 9 сентября. Мультиспорт (программа масла №5)

2 тур: Запись 5 октября. Турнир 7 октября. Мультиспорт (программа масла №11)

3 тур: Запись 9 ноября. Турнир 11 ноября. Место и программа не определены.

4 тур: Запись 7 декабря. Турнир 9 Декабря. Мультиспорт (программа масла №11)

5 тур: Запись 11 января. Турнир 13 Января. Мультиспорт (программа масла №5)

6 тур: Запись 1 Февраля. Турнир 3 Февраля. Место и программа не определены.

7 тур: Запись 29 Февраля. Турнир 2 Марта. Мультиспорт (программа масла №5)

8 тур: Запись 4 апреля. Турнир 6 Апреля. Мультиспорт (программа масла №11)

9 тур: Запись 8 мая. Турнир 11 Мая. Место и программа не определены.

10 тур: Запись 30 мая. Турнир 1 Июня. Мультиспорт (программа масла №5)

Место проведения и программа масла 3-го, 6-го и 9-го тура будут определены не позднее, чем за неделю до означенного тура.

3.5. Предварительная дата проведения Кубка Юга: 9 Июня.

4. Регистрация, требования к участникам

4.1. Заявка на участие – Интернет-сообщение на сайте www.boards.auto.ru/bowling/. Запись на турнир открывается организаторами в среду турнирной недели в 10-00 и заканчивается в 17-30. После этого формируется список “ожиданий”. По решению организаторов приём заявок может быть прекращён досрочно.

4.2. Поданные заявки, отстающие друг от друга не более чем на 15 минут считаются поданными одновременно. Из одновременно поданных заявок заявка игрока с большим рейтингом считается поданной раньше. Если рейтинг игроков, одновременно подавших заявки, в этом чемпионате равен нулю, то учитывается рейтинг прошлого чемпионата.

4.3. Разрешается подавать заявки заранее, до открытия записи, в таком случае временем подачи заявки считается время открытия записи.

4.4. Максимальное число участников турнира зависит от числа дорожек места проведения соревнования и равно количеству дорожек умноженное на 4.

4.4.1. В случае недокомплекта команд организаторы дают право всем участникам предложить недостающих игроков “со стороны”, для формирования полных команд, без потери рекомендации, и без права их участия в турнирах в дальнейшем (право участия в турнирах в дальнейшем предоставляется только рекомендацией). Данная замена возможна только до жеребьевки.

4.4.2. В случае недокомплекта команд до жеребьевки организаторы вправе ввести в четвёртую корзину виртуального игрока, средний которого вычисляется как целая часть половины суммы лучшего и худшего среднего корзины.

4.5. Игрок, получивший отказ в участии на турнире из-за ограничения числа игроков, на следующем турнире получает первоочередное право на участие.

4.6. Команды формируются организаторами путём жеребьевки утром, в день турнира, в 10-00, ход жеребьевки отражается на сайте www.boards.auto.ru/bowling/. Капитаном команды является игрок из первой корзины. Распределение по корзинам происходит по результатам последних трёх турниров участника на данном соревновании. В случае прихода нового игрока “средний” берётся из статистики игр, опубликованных в открытых источниках (например, www.bowlclub.ru и т.д.). Если таковой нет, то организаторы определяют его корзину на своё усмотрение, пользуясь сведениями об игроке от рекомендуемого.

4.7. Регистрационные взносы на участие в Кубке должны быть переданы Организаторам перед началом игры.

4.8. Жеребьевка дорог происходит одновременно с формированием команд (Пункт 4.6)

4.9. Командная игра осуществляется попарно. В случае игры по формату “3 игрока” в команде игра осуществляется сразу – 3 игрока на дороге.

4.10. Игроку, заявившемуся на турнир и не принявшему в нём участие, может быть отказано в следующем турнире (на усмотрение организаторов). Организаторы вправе осуществить замену этого игрока в команде на равноценного (из той же корзины). В случае неравноценной замены любая команда, до начала соревнования, может подать протест, который будет рассмотрен до начала соревнования собранием капитанов. Протесты в ходе и после соревнований не принимаются. Если замены нет, то начисление очков команде за отсутствующего игрока осуществляется по его среднему (целая часть числа).

4.10.1. В случае непредвиденного отказа игрока после жеребьёвки и невозможности его замены на равноценного, организаторы вправе предложить игрокам той же корзины за дополнительный взнос отыграть вместо отказника. Размер взноса определяется организаторами во время турнира. Игрок определяется путем жеребьёвки. В жеребьёвке могут участвовать только игроки, полностью отыгравшие предыдущую серию игр на момент жеребьёвки. Время жеребьёвки определяют организаторы.

4.10.2. В случае если для замены нет игрока из той же корзины (пункт 4.10.1) организаторы вправе предложить сыграть игрокам из более сильной (слабой) корзины. В данном случае на команду накладывается отрицательный (положительный) гандикап равный разнице целых частей средних результатов играющего и заменённого игрока умноженной на четыре. Средний результат игрока определяется на основании пункта 4.6

4.10.3 В случае, если игрок играет 2 серии, в зачёт ему идёт лучшая серия

4.11. К участию в турнире допускается лицо, имеющее устную рекомендацию любого из игроков. Право на рекомендацию имеют:

- игроки, не использовавшие рекомендацию в предыдущем чемпионате;
- новый игрок, отыгравший в текущем чемпионате 5 туров;

4.12. Право выдачи рекомендации возобновляется в случае выбытия рекомендованного игрока из чемпионата либо по его устному заявлению либо по пункту регламента 4.13

4.13. Если игрок в текущем чемпионате сыграл менее чем в трёх турах, то на следующий чемпионат он теряет аккредитацию. Исключение составляют игроки, включённые в чемпионат в двух последних турах.

5. Описание соревнований.

5.1. Соревнования проводятся по стандартным правилам игры в боулинг, но любые ошибки компьютера, а так же сбита шаром из желоба кегля и не зафиксированный заступ, трактуются в пользу игроков. В случае явной поломки пинспоттера главный судья принимает решение о дальнейшей игре.

5.2. Каждая команда располагается на одной дорожке, согласно жеребьёвке (пункт 4.8)

5.3. Все игроки участвуют в разминке. Разминка составляет 10 бросков. Разминка может быть продлена на один бросок – до полного фрейма. По желанию игрока разминка может быть сокращена, а также часть её передана другому игроку пары.

5.4. Допускается использование своего спортивного инвентаря (шаров, обуви, перчаток и проч.).

5.5. Женщины в каждой игре имеют гандикап + 8 очков.

5.6. Опоздавший игрок может включиться в соревнование с любой игры без разминки. Несыгранные им игры для команды начисляются по среднему (пункт 4.10). Серия в статистику такому игроку не засчитывается, но индивидуальные результаты по одной игре учитываются.

5.7. Распределение игроков команды по парам и определение очередности игры в паре согласовываются игроками команды с учетом их личных интересов. Преимущество при выборе имеют игроки из более высокой корзины. В случае возникновения конфликта интересов распределение очередности решает главный судья.

6. Безопасность, ответственность.

6.1. Организаторы просят соблюдать элементарные формы вежливости и безопасности по отношению к окружающим.

6.2. Организатор и судьи не несут какой-либо материальной, юридической и моральной ответственности перед участниками и третьими лицами за ущерб, причиненный в ходе соревнований. Ответственность возлагается на непосредственных виновников.

6.3. Болельщикам, тренерам команд и прочим лицам запрещается на всём протяжении турнира находиться в зоне игры во избежание проблем, которые они могут создать игрокам команд.

6.4. Игрокам запрещается, без уведомления судей, трогать кнопки на компьютере за исключением кнопки вызова механика при зависшей дороге. Игроки по возможности сами следят за возникающими ошибками, исправляют их, предупреждая об этом судейскую бригаду.

7. Виды зачета. Определение результатов.

7.1. На турнирах устанавливаются следующие виды зачета:

«Приз за мужскую серию» - для мужчин, считается по сумме очков всех игр;

«Приз за женскую серию» - для женщин, считается по сумме очков всех игр;

«Лучшая мужская игра» - мужчин, считается по максимальному результату за 1 игру;

«Лучшая женская игра» - для женщин, считается по максимальному результату за 1 игру без учета гандикапа;

«Командный» - для всех команд, участвующих в турнире, считается по сумме всех игр турнира.

7.2. При равенстве результата в личных зачётах более высокой наградой награждаются участники, у которых разница между максимальным и минимальным результатом в турнире минимальна. В случае равенства очков игроки третьего места награждаются дополнительными медалями не позднее следующего турнира.

7.3. В командном зачете соревнования более высокое место в турнире присуждается команде, участники которой набрали наибольшую сумму очков за все игры данного турнира. При равенстве сумм преимущество имеет команда с минимальной разницей между наибольшей и наименьшей своей серией в турнире. В случае равенства очков команды третьего места награждаются дополнительными медалями не позднее следующего турнира.

7.4. В случае отсутствия игрока на награждении по результатам тура его медаль отдаётся на ответственное хранение капитану команды, а в случае отсутствия его любому другому члену команды.

7.5. Победитель чемпионата определяется по рейтингу игрока, набранному им за 8 лучших туров сезона.

7.6. Рейтинг игрока начисляется в каждом туре и определяется по следующей таблице, в зависимости от занятого места:

Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки
1	36	8	23	15	16
2	32	9	22	16	15
3	29	10	21	17	14
4	27	11	20	18	13
5	26	12	19	20	11
6	25	13	18	21-30	10
7	24	14	17	31-48	5

8. Награждение.

8.1. Участники, занявшие как в личном, так и в командном зачетах турнира призовые места, награждаются медалями.

8.2. Организаторы и сами команды (игроки) вправе устанавливать дополнительные призы для участников турнира.

8.3. По окончании последнего турнира Организаторами специальным Кубком награждается игрок, имеющий наибольший рейтинг за 8 лучших туров сезона. Кубками награждаются 2-е и 3-и места. В случае равенства рейтинга выше место занимает игрок, набравший в чемпионате большее количество кегель в зачётных играх.

8.4. Памятными подарками (медалями) награждаются:

Первые три игрока среди мужчин и среди женщин, показавшие лучшие игры в одном турнире за сезон.

Первые три игрока среди мужчин и среди женщин, показавшие лучшие результаты в одной игре в сезоне.

Первых три лучших командных игры.

При равенстве результатов в любой номинации они считаются равнозначными и награждаются соответственно.

8.5. В личных зачётах по итогам года награждаются игроки, отыгравшие в Чемпионате в трёх и более турах.

9. Кубок Юга

9.1. Соревнование проводится в рамках итоговых мероприятий, завершающих сезон неофициального Чемпионата по боулингу на первенство сервера www.auto.ru (далее Чемпионата)

9.2. Кубок Юга является индивидуальным турниром по боулингу среди 16-ти лучших игроков Чемпионата.

9.3. Индивидуальный рейтинг игроков подсчитывается по пяти лучшим сериям Чемпионата. У женщин учитывается гандикап.

9.4. В случае равенства рейтинговых очков большее место получает тот игрок, чей разброс суммы игр в зачетных сериях минимален. Зачетной серией называется серия, попавшая в расчет рейтинга. В случае одинаковой величины разброса, более высокое место занимает игрок, с большим максимальным результатом в одной игре в зачетных сериях

9.5. Если игрок, не может принять участие в турнире, его место занимает следующий игрок из рейтинга.

9.6 Кубок Юга проводится по адаптированным правилам Федерации Спортивного Боулинга г. Москвы. (<http://amf.bowlclub.ru/doc/rules.shtml>)

9.7 Призами награждаются три первых места Кубка Юга, а также игрок, показавший лучший результат в одной игре (у женщин учитывается гандикап +8). В случае равенства результата в одной игре призом за лучшую игру награждается игрок, прошедший дальше по турнирной сетке. В случае равенства и этого параметра награждается игрок, у которого больше минимальная игра.

10. Описание проведения Кубка Юга.

10.1. Общее положение

10.1.1. Соревнование проводятся по модифицированной системе Double Elimination в 5 этапов.

10.1.2. Первоначальные пары формируются согласно рейтинговой сетке: Первый игрок по рейтингу играет с 16-м, второй игрок по рейтингу играет с 15-м, и т.д. (пункт 9.3). Порядок игры в паре выбирает игрок с более высоким рейтингом.

10.1.3 Разминка перед началом игр составляет 10 бросков. Разминка перед 4-м этапом составляет 4 броска.

10.1.4. Для женщин во всех играх учитывается гандикап +8.

10.1.5. В случае ничейной партии победитель определяется при помощи Roll OFF – игроки попеременно бросают по одному броску в полный комплект кегель до тех пор, пока один из них не собьет больше кегель, чем другой.

10.1.6. Окончательное время регистрации игроков на Кубок Юга заканчивается за 15 минут до начала соревнования. Если игрок к этому времени не зарегистрировался не очно, не заочно (по телефону), то его место занимает следующий игрок по списку (если таковые есть) и турнирная сетка переделывается.

10.1.7. В случае опоздания зарегистрированных игроков организаторы могут задержать начало соревнования, но не более чем на 15 минут.

10.1.8. В случае опоздания зарегистрированного игрока к началу соревнования игра начинается без него, а ему, до его приезда, проставляется 0 во фрейме.

10.2 Этапы соревнований

10.2.1 Этап 1. Пары формируются согласно рейтинговому месту игроков (пункт 10.1.2) и играют стыковые игры до 2-х побед. Из победителей пар формируется "Сетка W" (сетка победителей), из проигравших - "Сетка L" (сетка проигравших).

A = 1 - 16
B = 9 - 8
C = 5 - 12
D = 13 - 4
E = 3 - 14
F = 11 - 6
G = 7 - 10
H = 15 - 2

10.2.2 Этап 2. Пары обеих сеток играют стыковые матчи до двух побед. Победители матчей проходят в следующий этап. Проигравшие "Сетки W" попадают в "Сетку L" и проходят в следующий этап, проигравшие "Сетки L" выбывают из игры:

Сетка "W"

I = Aw - Bw
J = Cw - Dw
K = Ew - Fw
L = Gw - Hw

Сетка "L"

M = Al - Bl
N = Cl - Dl
O = El - Fl
P = Gl - Hl

10.2.3 Этап 3. Игроки играют 1 игру. По результатам игры игроки "Сетки W" определяют позицию на 4-м этапе. 4 лучших игрока "Сетки L" по результатам игры проходят в Этап 4, остальные выбывают из игры. Распределение по дорожкам на этом этапе определяется жеребьевкой.

10.2.4 Этап 4. Игроки "Сетки W" и "Сетки L" объединяются и формируют пары соответственно своей позиции на 3-м этапе. Играются стыковые матчи до двух побед. Победители пар проходят в следующий этап, проигравшие выбывают.

R = 1w-4l
Q = 2w-3l
S = 3w-2l
T = 4w-1l

10.2.5. Этап 5. Игроки играют Play-Off по одной игре до определения победителя тура: после каждой игры игрок сыгравший худшую игру выбывает. В случае одинаковых худших результатов у двух или более игроков победитель определяется при помощи Roll-

Off (п.10.1.5.). Первоначальное распределение игроков по дорожкам на этом этапе происходит при помощи перехода игроков (победителей 4-го этапа) на одну дорожку вправо, игрок с крайней правой дорожки переходит на крайнюю левую дорожку этапа.

10.2.5.1. После каждой игры игроки переходят на одну дорожку вправо, дорожка с меньшим номером высвобождается. Игрок с крайней правой дорожки финальной части переходит на крайнюю левую.

10.3. Подготовка дорожек (намазка) осуществляется перед первым и четвёртым этапом турнира.

10.4. Занятость дорог по этапам:

- 1 Этап – 8 дорог;
- 2 Этап – 8 дорог;
- 3 Этап – 6 дорог;
- 4 Этап – 4 дороги;
- 5 Этап – 4 дороги.

11. Заключение.

11.1. Все дополнения и изменения в регламент вносятся только в период между турнирами.